

## CONTOUREN SNIJDEN VAN EEN AFBEELDING.

### STAP 1.

Registration mark instellingen.

Maak een nieuw document, kies “registration mark settings”. Je kunt dit vinden op de horizontale balk bovenin je scherm.

Je krijgt nu het registration marks instellingen scherm. Hier kun je de plaats voor de registration marks aangeven. Klik op [OK] indien de waardes juist zijn ingegeven.

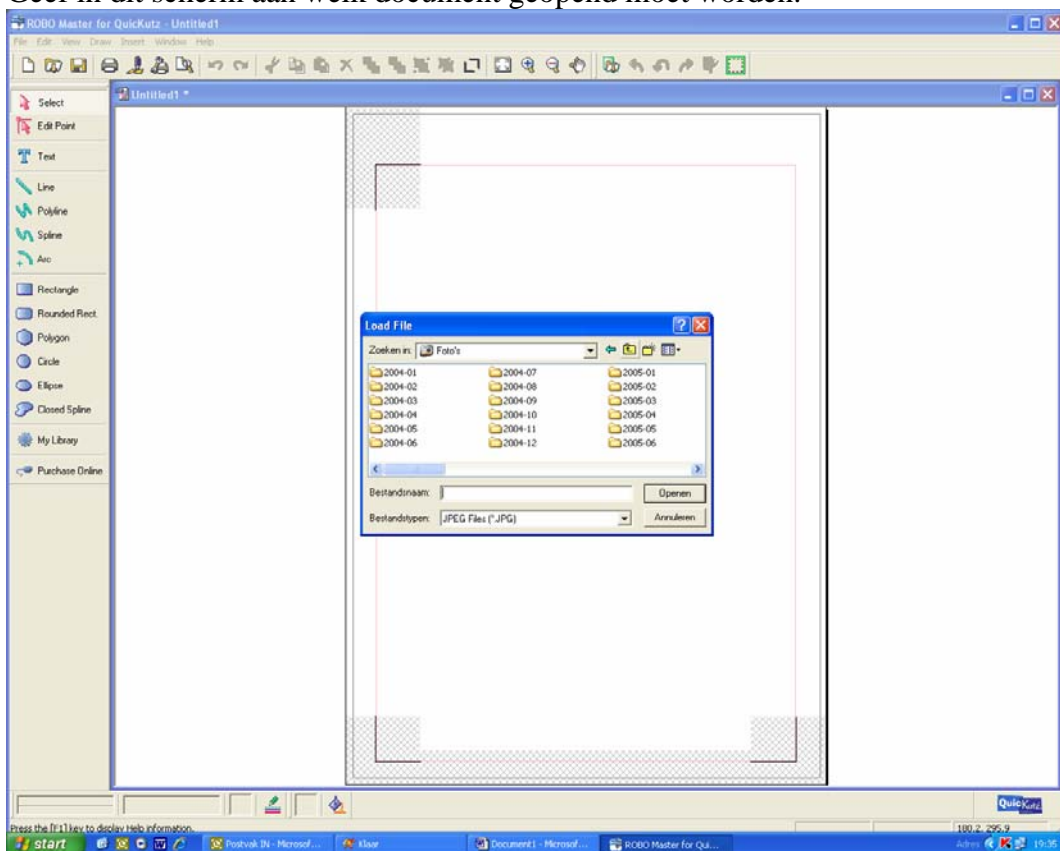
### STAP 2.

Laden en aanpassen van de afbeelding.

Laden van een afbeelding.

Kies “loadfile”. Je kunt dit vinden op de horizontale balk bovenin je scherm.

Geef in dit scherm aan welk document geopend moet worden.



Aanpassen van de afbeelding.

Als de afbeelding is geselecteerd zie je 4 kleine vierkantjes op de hoeken van de afbeelding. Indien de afbeelding niet is geselecteerd doe dit dan door op [select] te klikken en met de muis op het plaatje te klikken. Als de afbeelding is geselecteerd kun je de afbeelding verplaatsen of de maat aanpassen.

### STAP 3.

Maken van een snijlijn.

Teken van een snijlijn.

Maak een snijlijn om de afbeelding. Doe dit bijvoorbeeld met de [Rounded Rect.]

Deze knop vind je in de verticale tekenbalk. Klik met de muis op de linker bovenhoek van de afbeelding. Als je de muis nu naar de rechterbeneden hoek trek zie je de

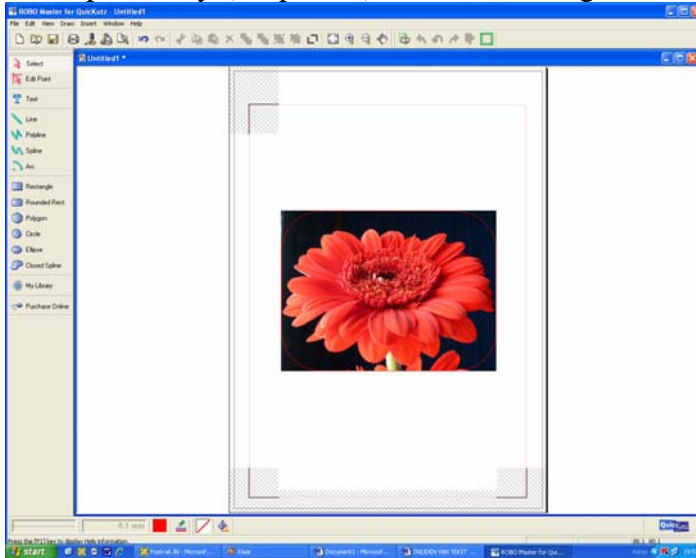
vierhoek verschijnen. Klik nogmaals met de linkermuisknop om de vierhoek vast te leggen.

De kleur van de snijlijn bepalen

Met de vierhoek wat je net gemaakt hebt nog geselecteerd kies je nu voor “line settings”

Deze “line settings” kun je vinden op de horizontale werkbalk onderin je scherm.

Klik op [modify](aanpassen) en selecteer de gewenste kleur



Vulkleur instellen.

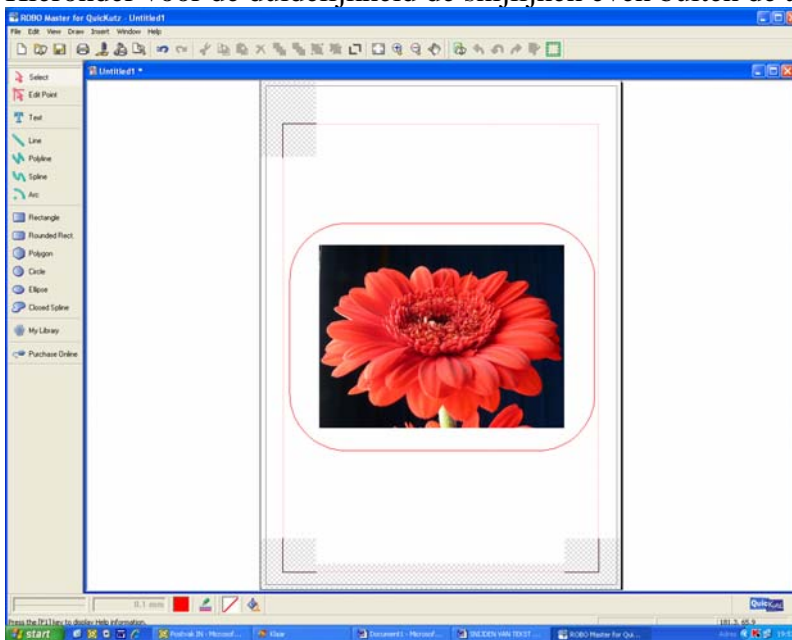
Met de gemaakte vierhoek nog steeds geselecteerd kies je nu voor “fill settings”.

De “fill settings” kun je vinden op de horizontale werkbalk onderin je scherm.

Hier kun je kiezen wat voor vulling je wilt, volledig gevuld / transparant of van het één in het ander overlopend. Kies nu voor Transparent. Je afbeelding moet er nu vergelijkbaar met hierboven uitzien.

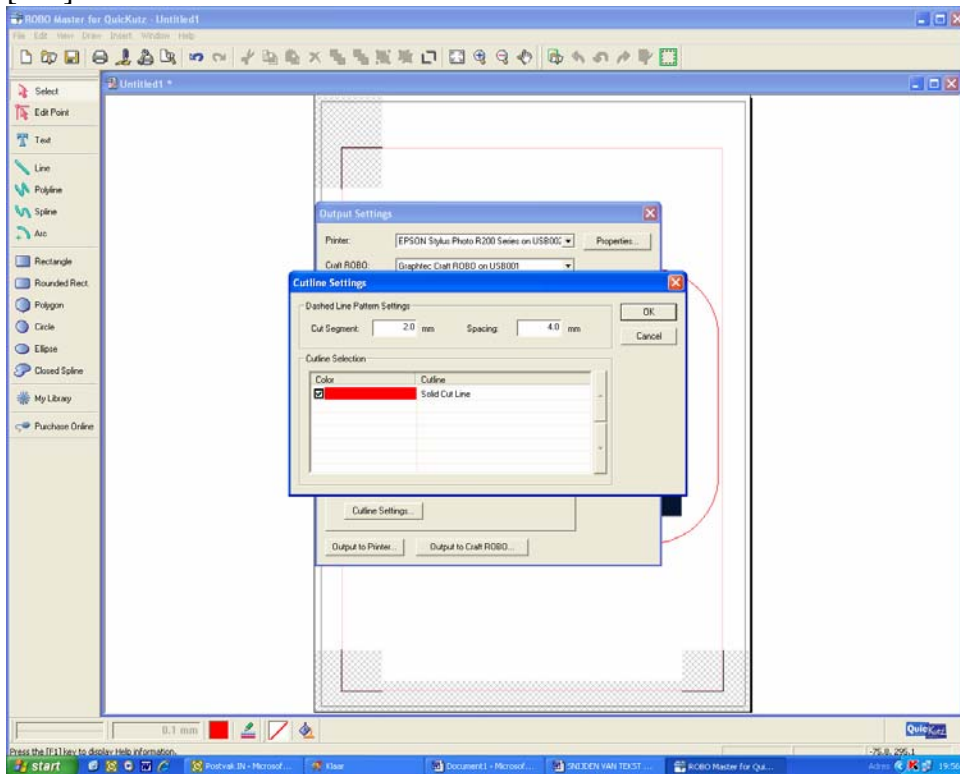
De snijlijn is op deze afbeelding niet goed te zien, maar daar waar die op de afbeelding geplaatst is gaat de silhouette snijden.

Hieronder voor de duidelijkheid de snijlijnen even buiten de afbeelding weergegeven.

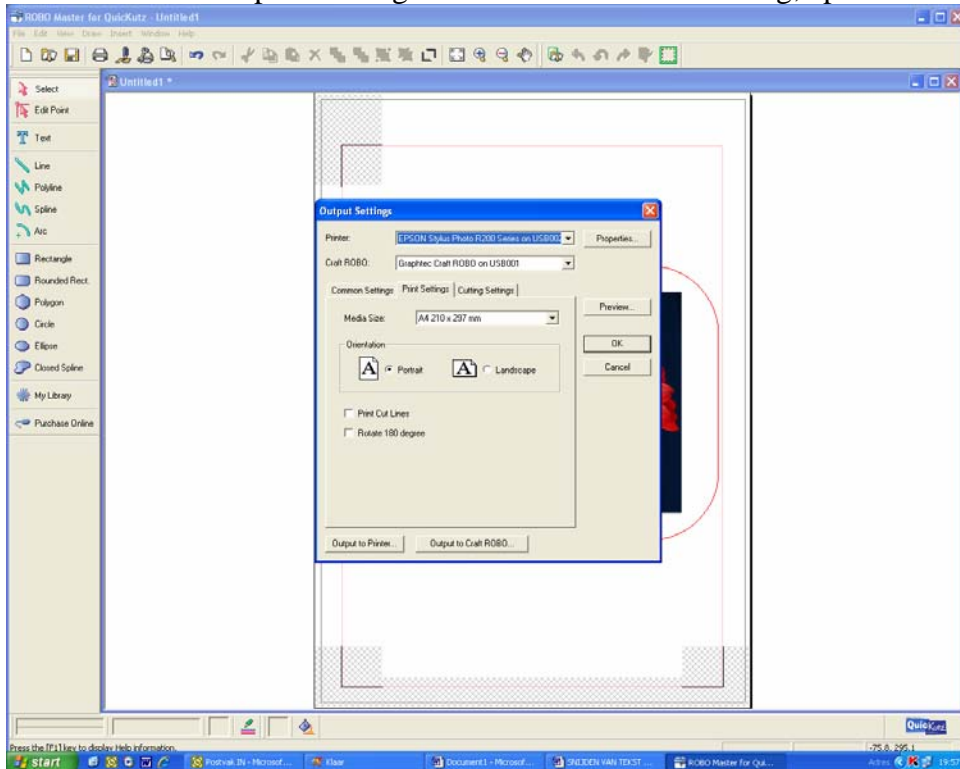


Bepaal de snijlijn instellingen.

Kies “output settings” vanaf de horizontale balk bovenin je scherm. Plaats de tab “cutting settings” bovenaan in je scherm.  
Klik op [Cutting Settings] in dit scherm. De snijlijn instellingen kun je nu instellen.  
Zorg ervoor dat je hier alleen de snijlijn en niet de printlijnen selecteer en klik op [OK].



Ga nu naar de tab “print settings” en deselecteer indien nodig; “print cutlines”



## STAP 6

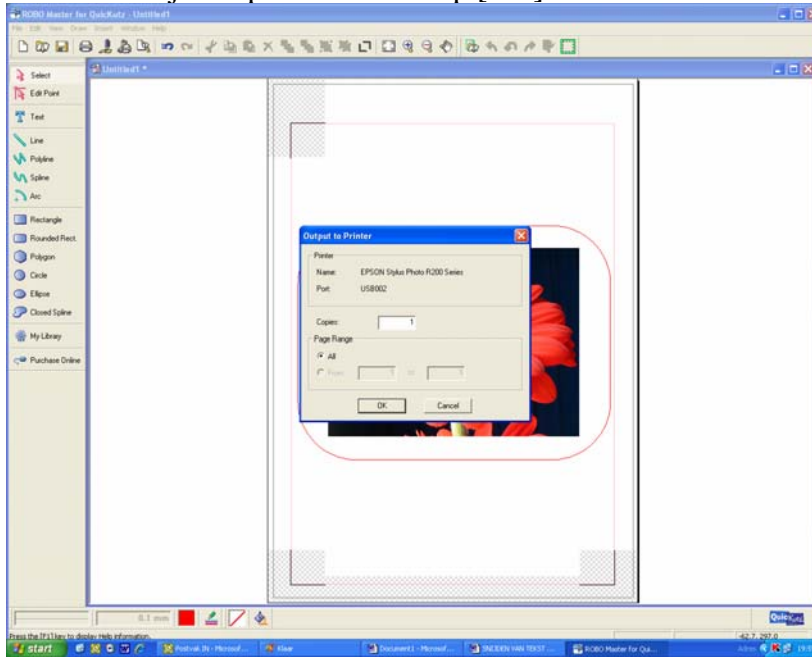
Voorbeeld van de afbeelding zoals het geprint en gesneden wordt.

Je hebt hier de keuze om de print en snijlijnen te bekijken, maar ook alleen de print of alleen de snijlijnen. Bovenin de horizontale werkbalk kun je van scherm wisselen. Kijk goed na of alle registratie marks geprint worden. Zoniet, verander de locatie van de registratie marks dan zodanig totdat ze wel geprint worden.

## STAP 7

Printopdracht geven.

Klik op “print” icoon in de horizontale werkbalk bovenin het scherm. Selecteer de juiste printer en klik op [OK].



## STAP 8

Snijopdracht aan de silhouette geven.

Kijk voor de te nemen stappen bij;”snijden van tekst” vanaf stap 5.

## STAP 9

Positie uitlijnen en snijden.

Na het controleren of de print in orde is kun je je papier in de silhouette laden. Zorg ervoor dat de zijde waarop staat “this side first” tussen de twee onderste registratie marks eerst ingevoerd wordt. Geef de opdracht in het controller scherm om te gaan snijden. De silhouette zal nu automatisch op zoek gaan naar de registratie marks, zodra de silhouette ze alledrie gevonden heeft zal het apparaat gaan snijden. Soms is het nodig om het papier nogmaals opnieuw in te voeren omdat de silhouette de registratie marks niet alledrie kan vinden. Dit laatste is namelijk preciezwerk voor de silhouette.